

FORMATION DE BIM COORDINATEUR

Programme des cours

	DESCRIPTION	DUREE (heure)	FORMATEUR
	PREMIERE PARTIE		
1	Rôles et responsabilités du Coordinateur BIM <ul style="list-style-type: none"> - Introduction au cours de BIM Coordinateur - Présentation de l'organisation de la formation et du travail en « serious game » - Rôles et responsabilités du Coordinateur - Relations avec le BIM Manager 	4h	
2	Programmation sur DROFUS <ul style="list-style-type: none"> - La programmation du projet - La programmation des différents systèmes afin que tous, les entreprises y compris, aient un outil de contrôle complet 	2h	
3	Aspects légaux et contractuels (part.2)	2h	
4	Lancement du serious game <ul style="list-style-type: none"> - Présentation du travail - Maquette proposée - Formation sur la plateforme d'échange choisie - Répartition des rôles et des tâches - Démarrage de la modélisation 	4h	

TRAVAIL COLLABORATIF

XX Sérious Game 4 sem.
 - Travail collaboratif sur un projet commun
 - Assistance par un BIM Manager

5 « Réunion de chantier » au centre de formation après 2 semaines 4h

DEUXIEME PARTIE

6 Mise en commun des résultats du serious game 4h
 - Contrôle des maquettes
 - Comparaison des résultats
 - Résolution des problèmes rencontrés

7 La pratique du BIM 4h
 - La pratique en maîtrise d'oeuvre
 - La pratique en entreprise
 - La pratique en facility management

8 Logiciel de contrôle (Solibri) 7h
 - Ce que les logiciels de contrôle de la maquette permettent de faire

9 Evaluation 1h

TOTAL 32h + 4 semaines

Détail des formations

1. Rôles du Coordinateur

- a. Rappels des différentes utilisations de la maquette BIM et implications sur la façon de la réaliser
 - i. Programmation
 - ii. Conception
 - iii. Construction
 - iv. Maintenance
 - v. Déconstruction
- b. La fonction collaborative du BIM.
 - i. Philosophie du travail en BIM
 - ii. Communiquer correctement en respectant les règles établies par le Manager BIM
 - iii. Import/export en IFC (en natif) - rappels
 - iv. Utilisation des BCF et autres techniques d'échange sur la plate-forme
- c. Les échanges
 - i. Ce dont j'ai besoin
 - ii. Ce que je dois demander
 - iii. Les outils et le contrôle.
- d. Détail des relations avec le BIM Coordinateur / le BIM Manager / les Modeleurs des autres intervenants. BIM = communication et collaboration !

2. Programmation sur DROFUS : utilisation pratique

- a. Pour la maîtrise d'œuvre
- b. Pour les entreprises

3. Aspects légaux et contractuels

- a. Compléments au cours du Référent

4. Travail collaboratif

- a. Réalisation d'une plate-forme d'échange
- b. Réalisation d'une maquette
- c. Construction + modifications + contrôle du travail des autres
- d. Imports / exports
- e. Communication sur la plate-forme
- f. ...

5. Réunion de chantier

- a. Après 2 à 3 semaines, réunion à l'IFSB de tous les stagiaires et réponse aux problèmes rencontrés
- b. Echanges du vécu et nouvelles recommandations pour la fin du Serious Game

6. Mise en commun

- a. Vérification des maquettes des différents groupes
- b. Contrôle de l'exactitude,
- c. échanges entre les groupes,
- d. partage d'expérience
- e. ...

7. La pratique du BIM

Retour d'expérience d'utilisateurs

- a. Utilisation pratique en maîtrise d'œuvre
- b. Utilisation pratique en entreprise
- c. Utilisation pratique en facility management

8. Contrôle des maquettes BIM

- a. Utilisation du logiciel SOLIBRI

Prérequis

- Savoir utiliser un logiciel de modélisation (formation optionnelle) (3j)
- Avoir suivi une formation sur l'utilisation des fonctionnalités BIM du logiciel connu 2j
- Avoir suivi le cours de BIM Bases 1j
- Avoir suivi le cours de BIM Modeleur 2j
- Avoir suivi le cours de BIM Référent 2j

Durée

- 32 heures + un travail à domicile

Organisation

- La formation se donne à Bettembourg
- Horaire : 8h30 – 17h (pause de 1h à midi)